

## PROGRAMME DE FORMATION

### DECOUVERTE INITIATION FLASH



**Durée** : 7 heures

**Public concerné** : Toute personne souhaitant acquérir une pratique de base du logiciel.

**Pré-requis** : Maîtriser l'ordinateur et utiliser les outils bureautiques classiques.

#### OBJECTIFS

Découvrir les fonctionnalités de base d'Adobe Flash Utiliser les fonctions essentielles pour créer des animations et réaliser du dessin vectoriel.

## PLAN DE FORMATION INITIATION FLASH

- ↘ Espace de travail
  - Démarrage
  - Modification de l'espace de travail
  - Production d'images pour la PAO
- ↘ Outils
  - Icones et raccourcis clavier
- ↘ Calques
  - Manipulation des calques
- ↘ Texte
  - Création d'objets texte
  - Manipulation
  - Vectorisation du texte
- ↘ Dessin
  - Formes avec cercle et rectangle
  - Déformation
  - Jeu de couleurs
- ↘ Importation d'éléments graphiques
  - Retraçage d'éléments bitmap
- ↘ Exportation d'éléments graphiques
  - Publication d'images
- ↘ Animation
  - Interpolation de mouvements
  - Interpolation de formes
- ↘ Symboles
  - Création d'un symbole graphique
  - Création d'un symbole animé
  - Ajout de boutons